

III. Ankh music - 2WD CLASSIC CHALLENGE Bajnokság 2012



Szabályzat

1. Technikai keretrendszer

A bajnokság technikai keretrendszerét a Rallysimfans.hu plugin adja. Technikai hiba esetén (áramszünet, internet szakadás, számítógép hiba) a verseny újrateljesítésére nincs lehetőség.

1./a Plugin frissítés

Plugin frissítés esetén minden versenyző felelős érte, hogy ne a 2WD CLASSIC CHALLENGE futamával próbálja ki a plugint (ilyenkor egy nem tét versenyen javasolt indulni). Javasolt a rallysimfans.hu oldalon és a plugin fórum oldalán tájékozódni az esetleges frissítésekről. Bármilyen felmerülő hiba esetén a versenyzőt terheli a felelősség. Abban az esetben ha plugin- vagy szerverhiba történik egy verseny alatt a forduló törölhető a bajnokságból.

2. Futamok

A bajnokság futamai háromhetente kerülnek megrendezésre. Minden futam az adott héten Kedden kezdődik és egy hétig lesz nyitva. A 7.MRBRB bajnokság futamait figyelembe véve történhet az egyes futamok megrendezésének időpontjában változás!

A bajnokság során 12-14 verseny kerül megrendezésre változó távval, időjárással és útfelülettel.

3. Visszajátzások

A visszajátzásokat (replay) meg kell őrizni a következő fordulóig és óvás esetén ezek bekérhetők, a pontok is csak ez után válnak hivatalossá.

4. Vágások (7. MRBRB alapján)

A bajnoki fordulókon a szakaszok kismértékű levágása SEM engedélyezett. A vágások kiértékeléséhez a szervezőség a következő irányelveket határozza meg:

LEGALÁBB 1 KERÉKNEK MINDIG AZ ÚTFELÜLET VONALÁN BELÜL KELL LENNIE !!!

Irreális vágásnak tekinthető a partoldalakra, peremekre felkapatás, valamint a normál esetben előre be nem látható területekre (bozótba, fák közé) való behajtás, ebben az esetben két kerékkel az út fölött kell maradnia a versenyautónak. A vágások megítélését befolyásoló

szempont még a szándékosság és az, hogy a vágás ténylegesen járt-e időnyereséggel. A szándékosság megítélésében a szervezőség súlyosbító körülménynek tekinti a kanyarodás hiányát, különösen több, egymást követő kanyar ívének teljes figyelmen kívül hagyását. Havon a módosított hófal ellenére minden vágás irreálisnak számít, így ott 2 keréssel mindig az úton kell lenni. Nem számít vágásnak az olyan ugratás, ahol a versenyautó az útfelületről indul (tehát nem az útperemről) és oda is érkezik vissza. Nem számít vágásnak súlyos pályaelhagyás esetén sem a nyilvánvalóan elrontott kanyarvétel, ha nem jár időnyereséggel. A büntetési tételek szabálytalan vágás esetén 10 mp időbüntetés vágásonként, amely az irreális vágásoknál a szakasz számottevő elhagyásával 20 mp-re emelkedik. A fentieknél súlyosabb, szándékos és pillanatnyi nyereséggel járó szakasz részlevágások,- kihagyások minimum 1 perc idővel, ismételt vagy különösen súlyos esetben kizárással büntethetők. A szervezőség fenntartja a jogot, hogy a vágások realitását maga ítélje meg, és a fenti elvek figyelembevételével egyedi alapon dönt a vágások szankcionálásáról. Egyéb vágások, pályatévesztések (pl. Bergheim, Versme RallyCross) automatikus büntetést (+3 perc) von maga után.

5. Kategóriák

A bajnokság nevéből adódóan csak kétkerék meghajtású "klasszikusnak" számító autókkal lehet részt venni. 1994 előtt gyártott 2 kerék meghajtású autók, amelyeket az alábbi kategóriákba sorolunk:
sorolunk: H1, H2, H3, N3, N4.

H3 kategória autói:

BMW E30 M3, Ford Sierra RS, Mercedes Benz 190E

H2 kategória autói:

Alfa Romeo GTA '67, Lada 2107, Lada Samara, Lada VFTS, Volvo 242

H1 kategória autói:

Peugeot 106, Skoda 130 RS, Zastava Yugo

N4 kategória autói:

BMW E30 M3 N, Ford Sierra RS N, Mercedes Benz 190E N

N3 kategória autói:

Alfa Romeo 33, Opel Astra GSI, Peugeot 205 GTI, Peugeot 306

Természetesen, ha bármilyen klasszikusnak számító kétkerék hajtású autót felvesznek a pluginba, a bajnokságban is bővítjük a választható autókat az adott típussal.

6. Kupa kiírások:

A bajnokság keretein belül megrendezésre kerülnek az alábbi Kupaértékelések:

RWD- Abszolút Kupa: részt vesz az összes hátsókerék hajtású autó:

BMW E30 M3, Ford Sierra RS, Mercedes Benz 190E, BMW E30 M3 N, Ford Sierra RS N, Mercedes Benz 190E N, Alfa Romeo GTA '67, Lada 2107, Lada VFTS, Volvo 242, Skoda 130 RS

RWD- H2 Kupa: a H2 géposztály hátsókerék hajtású autóinak kiírt kupaverseny:

Alfa Romeo GTA '67, Lada 2107, Lada VFTS, Volvo 242

Skoda 130 RS Kupa: a Skoda 130 RS autóval indulók kupaversenye.

7. Értékelés:

A III. 2WD CLASSIC CHALLENGE futamain a „szuperrally” nem engedélyezett.

Ha a gyorsasági szakaszok össztávja meghaladja a 90Km-ert a helyezésekért kapott pontok 1,5x szorzóval számítanak abszolút sorrendben, kategóriákban és a csapatversenyben is.

Ha a gyorsasági szakaszok össztávja meghaladja a 130Km-ert a helyezésekért kapott pontok 2x szorzóval számítanak abszolút sorrendben, kategóriákban és a csapatversenyben is.

Az abszolút sorrend pontozása: 1. helyezés 14 pont 2. helyezés 12 pont 3. helyezés 10 pont 4. helyezés 9 pont 5. helyezés 8 pont 6. helyezés 7 pont 7. helyezés 6 pont 8. helyezés 5 pont 9. helyezés 4 pont 10. helyezés 3 pont 11. helyezés 2 pont 12. helyezés 1 pont	Kategória pontozása: 1. helyezés 10 pont 2. helyezés 8 pont 3. helyezés 6 pont 4. helyezés 5 pont 5. helyezés 4 pont 6. helyezés 3 pont 7. helyezés 2 pont 8. helyezés 1 pont
Az RWD- abszolút sorrend pontozása: 1. helyezés 14 pont 2. helyezés 12 pont 3. helyezés 10 pont 4. helyezés 9 pont 5. helyezés 8 pont 6. helyezés 7 pont 7. helyezés 6 pont 8. helyezés 5 pont 9. helyezés 4 pont 10. helyezés 3 pont 11. helyezés 2 pont 12. helyezés 1 pont	Az RWD- H2 és Skoda 130 RS Kupák pontozása: 1. helyezés 10 pont 2. helyezés 8 pont 3. helyezés 6 pont 4. helyezés 5 pont 5. helyezés 4 pont 6. helyezés 3 pont 7. helyezés 2 pont 8. helyezés 1 pont

8. Bajnokság értékelése:

Az abszolút, kategória, kupa bajnokságok és csapatverseny végeredményeit az összes futamon szerzett pontok összege adja.

Abszolút, kategóriaértékelésben és a Kupa versenyekben 1 "minuszolás" lesz. Annak az egy versenynek az eredményét nem vesszük figyelembe, amelyiken a versenyző elindult és a legkevesebb pontot szerezte. Ha egy versenyző egy futamon elindult de kiesett a szerzett pontja: 0, értelemszerűen ez az eredménye lesz törölve. Ha egy versenyző célba ért minden futamon és pontot is szerzett mindegyiken, akkor a legkevesebb pontot érő eredménye lesz törölve.

9. Csapatverseny

Minimum 2 fő alkot egy csapatot. Egy csapaton belül maximum 3 fő indulhat azonos kategóriában. A csapatban versenyzők egymás után lesznek sorban pontozva. Pl: ha valaki csak ténylegesen abszolút 2. de az 1. helyezett nincs csapatban, akkor a csapatversenyben 1. helyért járó pontot viszi a csapatának. Így nem tudnak csapat pontokat csökkenteni olyanok, akik egyénileg versenyeznek.

A csapat versenyen pontozásának módja abszolútban, minden kategóriában és kupa versenyben a legjobb eredményt elért csapat tagok szerzett pontjainak összegének fele adja az alábbi módon:

Csapat pont = Abszolút + H1 + H2 + H3 + N3 + N4 + Skoda 130 RS Kupa + H2-RWD Kupa + RWD-Abszolút Kupa /2

10. Nevezések

10./a Nevezések módja

A nevezéseket e-mailben várjuk az alábbi címre: hungarylfracing@hotmail.com

A bajnokságra nevezni csak egyszer kell (nem kell minden futam előtt külön-külön).

A nevezésben a nevező valódi nevét, a rallysimfans.hu oldalon regisztrált becenevét kell beküldeni, a csapata nevét (ha indul csapatversenyben), a kategóriát és kupabajnokságot ahol indul.

10./b Nevezések ideje

A bajnokság közben nevezni csak a futamok közötti szünetben lehet. A nyitott versenyek időtartama alatt érkezett nevezések már csak az azt követő fordulón érvényesek!

A bajnokság során mindenki válthat egyszer kategóriát. Automatikusan az új kategóriája lesz a másodlagos kategória. A kategóriaváltás után nincs lehetőség újabb váltásra.

Az induláshoz szükséges jelszót arra az e-mail címre küldjük, amelyről a nevezés beérkezett.

10./c (7.MRBRB alapján)

A bajnokságra egynél több nevezés nem adható le egy versenyzőtől, tehát mindenki csak egy néven egy fórumos regisztrációval indulhat. Aki a bajnoki rallykon több regisztrációval indul, annak az adott forduló eredménye nem kerül értékelésre. Ennek a be nem tartását különleges esetben sem tolerálja a szervezőség. Ha valaki több felhasználó névvel rendelkezik a fórumon és tévesen nem a nevezési listán szereplő névvel futja le a fordulót, annak eredménye nem kerül értékelésre, korrigálását a szervezők semmilyen esetben sem tesznek.

Vitás esetekben a rendezőség IP cím ellenőrzést kérhet a rallysimfans.hu plugin üzemeltetőjétől.

11. Rajtszámok

A rajtszámok megállapítása a nevezések beérkezésének sorrendjében történik.

A III. Ankh music - 2WD CLASSIC CHALLENGE Bajnokságra való jelentkezéssel a versenyzők elfogadják és alávetik magukat a szabályoknak. A szabályzat mindenkire kötelező jelleggel érvényes. A szabályzat nem ismerete senkit sem mentesít annak betartása, illetve a szankciók alól.

2012-05-14